

กรอบการนำเสนอผลงานที่เกิดจากการเรียนรู้ของนักเรียน

ชื่อผลงาน โครงการอ่านนิทานผ่านสื่อ ICT

ชื่อผู้เสนอผลงาน

- | | |
|------------------------------|-----------------------|
| 1. เด็กหญิงน้ำทิพย์ ผาจันทร์ | ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 |
| 2. เด็กหญิงนิภาพร คตเข้ม | ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 |
| 3. เด็กหญิงชนิดา ทองนาค | ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 |

สังกัด โรงเรียนบ้านห้วยใหญ่ อำเภอสระโบสถ์ สังกัด สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาลพบุรี เขต 2

ครูที่ปรึกษา นางสาวหทัยรัตน์ เผ่าน้อย

โทรศัพท์มือถือ 087-9600306

e-mail huaiyai@gmail.com

รายละเอียดการนำเสนอผลงาน

1. ที่มาและความสำคัญของผลงาน

การจัดการเรียนรู้ในปัจจุบันได้มุ่งเน้นให้มีการใช้เทคโนโลยีมากขึ้นโดยสนับสนุนให้มีการพัฒนาสื่อการเรียนการสอนถือเป็นภารกิจที่สำคัญอย่างยิ่ง เพราะสื่อที่นำเสนอ นั้น จะต้องมีความสมบูรณ์ทั้งทางด้านเนื้อหา กระบวนการและกิจกรรม เพื่อให้ผู้เรียนได้เกิดความรู้อย่างถูกต้อง สนใจบทเรียนและได้เรียนรู้อย่างสนุกสนาน นอกจากนั้น สื่อจะต้องมีความทันสมัยทั้งทางด้านเนื้อหาและนำไปใช้ได้ สำหรับหนังสือเรียนอิเล็กทรอนิกส์ เป็นสื่อที่นิยมและใช้กันอย่างแพร่หลายในปัจจุบัน สามารถใช้งานร่วมกับคอมพิวเตอร์ได้อย่างสอดคล้องและมีความเหมาะสมหลายแบบ กล่าวคือ มีความทันสมัย สามารถเรียนรู้ได้ไม่จำกัดเวลาและใช้กับระบบเครือข่ายการเรียนรู้ได้เป็นอย่างดีมีประสิทธิภาพสามารถจัดเก็บเผยแพร่ หรือจำหน่ายได้ด้วยอุปกรณ์และวิธีการอิเล็กทรอนิกส์ ผ่านทางจอคอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์ที่ใช้สำหรับผ่านหนังสือเรียนอิเล็กทรอนิกส์ ที่เรียกว่า “E – book Reader” ทางผู้เสนอผลงานได้ตระหนักว่า หนังสือนิทาน เป็นสื่อที่นักเรียนสนใจสามารถจูงใจให้นักเรียนรักการอ่าน และสามารถปลูกฝังให้ผู้อ่านมีนิสัยรักการอ่าน ซึ่งจะนี้เป็นพื้นฐานให้สามารถหาความรู้จากแหล่งต่าง ๆ ด้วยตัวเองได้ นอกจากนี้สื่อประเภทหนังสือนิทานได้สอดแทรกเนื้อหาคุณธรรมเพื่อนำไปใช้ในชีวิตประจำวัน

ด้วยเหตุนี้ผู้เสนอผลได้พิจารณาเห็นว่า หนังสือเรียนอิเล็กทรอนิกส์เป็นสื่อเหมาะสมกับการพัฒนาสื่อและเทคโนโลยีในปัจจุบัน จึงได้สร้างหนังสือนิทานอิเล็กทรอนิกส์ขึ้น โดยนำเสนอในรูปแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่มีการนำเอาภาพ เสียง เนื้อหานิทาน มาใส่ไว้พร้อมทั้งคำถามเพื่อประเมินผลการเรียนรู้จากสื่อ เพื่อให้ผู้อ่านสามารถเรียนรู้ ทบทวนเนื้อหาได้ตลอดเวลา เพื่อให้ประสบผลสำเร็จตามศักยภาพของแต่ละคน นอกจากนี้ยังส่งเสริมความรู้ ความเข้าใจ และทักษะการใช้คอมพิวเตอร์ สามารถนำเอาเทคนิคต่าง ๆ มาปฏิบัติงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ คุ่มค่า และนำมาใช้ในการทำงานอย่างสร้างสรรค์

2. จุดประสงค์และเป้าหมายของการดำเนินงาน

1. เพื่อศึกษาและสร้างหนังสือนิทานอิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ด้วยโปรแกรม Flip Albums Vista Pro v7.0.1 ได้ด้วยตนเองและนำมาประยุกต์ใช้ให้เข้ากับการเรียนรู้ของตนเองมากยิ่งขึ้น
2. เพื่อศึกษาค้นคว้าโปรแกรมประกอบต่าง ๆ ที่นำมาเสริมให้หนังสือนิทานอิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ด้วยโปรแกรม Flip Albums Vista Pro v7.0.1 สมบูรณ์ น่าอ่าน น่าสนใจยิ่งขึ้น
3. เพื่อนำความรู้ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศมาประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์
4. เพื่อส่งเสริมการอ่านโดยใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book)

3. ขั้นตอนการดำเนินงาน



3.1 คิดหัวข้อโครงการเพื่อนำเสนอครูที่
ปรึกษาโครงการ



3.2 ศึกษาและค้นคว้าข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับเรื่องที่น่าสนใจ คือ การสร้างหนังสือนิทานอิเล็กทรอนิกส์ ว่า มีเนื้อหา
มากน้อยเพียงใด และต้องศึกษาค้นคว้า
เพิ่มเติมเพียงใดจากเว็บไซต์ต่างๆ และเก็บ
ข้อมูล ไว้เพื่อจัดทำเนื้อหาต่อไป



3.3 ศึกษาการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างจากโปรแกรม Flip Albums Vista Pro v7.0.1 จากเอกสารที่
ครูที่ปรึกษา และจากเว็บไซต์ต่างๆ ที่
นำเสนอเทคนิควิธีการสร้างหนังสือ
อิเล็กทรอนิกส์

3.4 ศึกษาโปรแกรมเสริม เช่น โปรแกรมที่ใช้วาดภาพ โปรแกรมบันทึกเสียง โปรแกรมกราฟิกต่าง ๆ
จากครูที่ปรึกษา และเว็บไซต์ที่เกี่ยวข้อง



3.5 เลือกรูปแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

3.6 จัดทำโครงร่างโครงการคอมพิวเตอร์เพื่อนำเสนอครูที่ปรึกษา

3.7 ปฏิบัติการจัดทำ Story Board การสร้างหนังสือนิทานอิเล็กทรอนิกส์

3.8 ปฏิบัติการจัดทำโครงการคอมพิวเตอร์การสร้างหนังสือนิทานอิเล็กทรอนิกส์ (E-book)
ด้วยโปรแกรม Flip Albums Vista Pro v7.0.1



- 3.9 นำเสนอรายงานความก้าวหน้าเป็นระยะๆ ตามระยะเวลาที่ครูที่ปรึกษาโครงการกำหนด เพื่อ
ตรวจสอบความก้าวหน้าของโครงการและให้ข้อเสนอแนะ และให้เพื่อนๆ มาช่วยให้ข้อเสนอแนะ และสื่อสาร
กันหากมีข้อสงสัยเกี่ยวกับการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
- 3.10 จัดทำคู่มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ โดยนำเสนอในรูปแบบไฟล์คอมพิวเตอร์และนำฝาก
ข้อมูลไฟล์ดังกล่าวไว้ที่เว็บ www.huaiyai.com
- 3.11 จัดทำเอกสารรายงานโครงการคอมพิวเตอร์ โดยนำเสนอในรูปแบบไฟล์คอมพิวเตอร์และนำฝาก
ข้อมูลไฟล์ดังกล่าวไว้ที่เว็บ www.huaiyai.com
- 3.11 ประเมินผลงาน โดยการนำเสนอผ่าน Facebook. ให้ครูที่ปรึกษาประเมินผลงาน และให้เพื่อนๆ
ผู้สนใจเข้าร่วมประเมิน โดยการสร้างกลุ่มใน www.facebook.com เพื่อให้คลิก Like และคอมเมนต์
- 3.12 นำเสนอผ่านเว็บโรงเรียน ที่ชื่อ www.huaiyai.com เพื่อให้ผู้สนใจศึกษาหาความรู้ต่อไป

4. ผลการดำเนินการ/ผลสำเร็จของงาน

1. มีทักษะในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ด้วยโปรแกรม Flip Albums Vista Pro v7.0.1 และสามารถใช้โปรแกรมเสริมต่าง ๆ ให้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สมบูรณ์ขึ้น
2. นักเรียนในโรงเรียนมีนิสัยรักการอ่าน และสามารถสืบค้นข้อมูลจากอินเทอร์เน็ตได้
3. นักเรียนในโรงเรียนมีทักษะในการใช้คอมพิวเตอร์เพิ่มมากขึ้น
4. โรงเรียนมีหนังสืออิเล็กทรอนิกส์เพิ่มขึ้น

5. ประโยชน์และคุณค่าของผลงาน

1. ได้รับความรู้เกี่ยวกับการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ด้วยโปรแกรม Flip Albums Vista Pro v7.0.1
2. ได้รับความรู้เกี่ยวกับเรื่องที่น่าสนใจมาเป็นหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book)
3. ได้นำเอาเทคโนโลยีสารสนเทศยุคใหม่มาใช้ได้อย่างสร้างสรรค์
4. เป็นแหล่งเรียนรู้ที่สามารถเรียนรู้ได้ไม่จำกัดเวลา
5. เกิดความภาคภูมิใจในผลงานของตนเอง
6. ผู้อ่านได้พัฒนาทักษะการอ่าน
7. ใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์